

Eine Quest entsteht ...

Wie soll meine Quest aussehen?

Wie gehe ich vor?

Worauf sollte ich schon bei der Konzeption achten?

Wie setze ich die Idee um?

Wie wird sie schließlich abgenommen?

Was tue ich, um sie weiter zu verbessern?

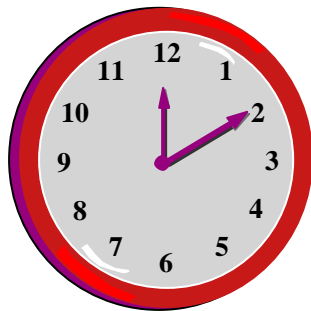
Wie soll meine Quest aussehen? So ...



... oder so ?



Wie gehe ich vor?



- Story und Konzept an Questmagier und RM
- Plan machen mit ungefährem Ziel, dabei kann die Abnahme solange wie das Schreiben der Quest dauern (!)
- Checkpoints/Zwischenchecks
- Verzeichnisse
- Dokumentation
- Kritische Dinge vorher mit RM+ klären
- Vorlagen (andere Quests) nutzen, soweit möglich und sinnvoll
- Copyrights checken, falls nötig

Worauf sollte ich schon bei der Konzeption achten?

- Originalität der Story
- evtl. mehrere, charakterabhängige Lösungswege
- Einstufung sollte durchgängig sein, Anforderungen nicht zu stark schwanken
- Balance im Hinterkopf haben! -> Belohnungen, Items, etc.
- Properties und/oder Masterobjekt, sinnvoll oder nicht?
- "Ärgerlichkeiten" vermeiden, Beispiele:
 - langweilige, gleichförmige Labyrinth
 - unlogischer Handlungsstrang
 - Aufgaben, die für bestimmte Gilden nur sehr schwer oder gar nicht zu lösen sind

Wie setze ich die Idee um?

- klare Verzeichnisstruktur, gerade bei vielen Dateien
- Dokumentation von komplexeren, abhängigen Objekten
- Syntax (Lacher im Publikum jetzt mit bösem Blick strafen!)
- Details, Details, Details... aber bitte keine Wiederholungen
- auf Konsistenz in den Beschreibungen achten
- möglichst planvoll und gezielt vorgehen, kein Flickenteppich
- kleinere Abschnitte nach Fertigstellung selbst testen
- geschützte Ids verwenden ("\", "_")
- killbare questrelevante NPCs vor Mißbrauch schützen
- Reaktion der Quest auf viele Spieler
- Reaktion der Quest auf Abbrueche wie "ende", "schlaf ein"
- aufräumen!!! -> natürlich nur, soweit möglich
- Items, die durch die Balance müssen, rechtzeitig fertigstellen

Wie wird die Quest schließlich abgenommen?

- RM und EM rechtzeitig vorher informieren
- keine Halbfertigkeiten präsentieren
- Quest "verkaufen"
- Wandererspruch, APs, Einstufung parat haben
- möglichst alle balancerelevanten Objekte genehmigt
- eigener Testspieler ist durch
- möglichst Spieler testen lassen, siehe Regeln Testspieler
- Repfile abarbeiten !!!!!!!!!
- kritikfähig sein
- kein eigenmächtiger Anschluß von Teilen
- Anwesenheit nach Anschluß !!!

Was tue ich, um sie weiter zu verbessern?

- Feedback von Spielern berücksichtigen, gerade in Monaten 1-3
- Repfile abarbeiten
- Repfile abarbeiten
- Repfile abarbeiten
- Tie-ins für Miniquests, Gildequests, etc.
- "Marketing" für die Quest -> Einbau in andere Quests, Items, etc.

Und zum Schluß?

Viel Spaß, Ausdauer und Zielstrebigkeit!

