
Magier im MorgenGrauen

Daniel Brunner (Zook)

Gliederung

- 1 Voraussetzungen
- 2 Karriereleiter
 - 2.1 Der Magiervertrag
 - 2.2 Die Lehrlingsstufen
 - 2.3 Vollmagier und dann?
- 3 Das Gesellenstück und seine Abnahme
- 4 Weiterführende Hilfe

- Anforderungen
 - 80 v.H. der Abenteuerpunkte
 - Forscherpunkte
 - Erfahrungspunkte
- Sponsor
 - „Wenn Du einen Magier gefunden hast, fragst Du ihn, ob er Dich zu einem neuen Magier ausbildet.“
 - Mindestlevel des Sponsors ist 26
 - Sponsor sollte Zeit und Erfahrung haben
 - Der Sponsor sollte oft genug im Mud anwesend sein.
 - Bei der Sponsorensuche ist Zook gerne behilflich.

2.1 Der Magiervertrag

- Keine Spielerhilfe
- Keine Code–Look–Ups für eigene Zweities
- Keine Manipulation an eigenen Zweities oder anderen Spielern
- Privatsphäre der Spieler beachten
- Keine Belästigung von Spielern
- Übertragung des Nutzungsrechts an das MorgenGrauen

2.2 Die Lehrlingsstufen

Stufe 15: Ausarbeiten eines Konzeptes

- Ausarbeiten eines Konzeptes für ein Gesellenstück
- Versenden des Konzeptes an die Erzmagier
- Entscheidung der Erzmagier, ob man auf den nächsten Level befördert wird oder nicht — Wartezeit ca. 1 Woche
- Noch keine besonderen Rechte im MorgenGrauen (Teleport und anderer Kleinkram)

Stufe 20: Anfertigen eines Gesellenstücks

- Eigenes Heimatverzeichnis zum Programmieren und Testen
- Ausbildung zum Magier durch den Sponsor; Hilfe von -1_{pc} , anderen Magiern und Silvana, Zook.
- Beispiele gibt es gerne auf Anfrage.
- Leserechte nur in der Standard–Mudlib; nicht in den Regionen oder den Heimatverzeichnissen der anderen Magier
- Noch keine eigenen Objekte im MorgenGrauen
- Abnahme des Gesellenstücks durch den Regionsmagier und dann durch die zuständigen Erzmagier (Silvana, Zook)

2.3 Vollmagier, und dann?

Level 21: Vollmagier

Level 25–29: Regionsmitarbeiter

Level 35: Hilfsmagier

Level 45: Regionsmagier

Level 55: Weiser

Level 66: Erzmagier

Level 111 Mudgot t^wMädchen für alles

- Ganz wichtig, um Frust und Ärger zu vermeiden:
Absprache, Absprache, Absprache!
- Sinn des Gesellenstücks
- Was kann ein Gesellenstück sein?
 - Ein neues Gebiet
 - Eine Quest
 - Die Überarbeitung eines alten Gebietes oder einer alten Quest
 - Ein einzelnes, besonderes Objekt
 - ...
- Bei Planänderungen bitte unbedingt Rücksprache mit Silvana und Zook halten und möglichst auch mit dem zuständigen Regionsmagier.

- Hilfeseiten zu `magier`, `gesellenstueck`
- Der Leitfaden von Tsunami und Feuerwehr, zu finden als Hilfeseite zu `leitfaden`
- Silvana und Zook stehen gerne für Fragen, Ideen, Anregungen etc. zur Verfügung.

Fragen / Anregungen / Diskussion